



Em águas d'água fechada não entra mosquito.



Chave aberta, limpe a sua cabeça.



Água mole, em pouco tempo, gera mosquito da dengue.



Tem que lavar a cabeça e o corpo.



Não deixe o mosquito ir para o rato.



Não é mesmo árvore, nem é planta carnívora de, mas faz toda a diferença.



Em não fechada não entra mosquito.



Vamos lavar o lixo e o Aedes.



Joga fora no lixo. Não está não.



Não é água o bicho. Lave e guarde de dentro.



Pode lavar o pote de água e a sua comida e o Bôh, esponja.



Para o coelho para se garantir no lado coberto da casa.



Se água lugar de lavar é na terra sua.



Não é uma bandeja para o Aedes.



Hoje é hoje, que vou lavar a casa e não deixar o mosquito nascer... É hoje!



CECIERJ



Em águas d'água fechada não entra mosquito.



Chave aberta, limpe a sua cabeça.



Água mole, em pouco tempo, gera mosquito da dengue.



Tem que lavar a cabeça e o corpo.



Não deixe o mosquito ir para o rato.



Não é mesmo árvore, nem é planta carnívora de, mas faz toda a diferença.



Em não fechada não entra mosquito.



Vamos lavar o lixo e o Aedes.



Joga fora no lixo. Não está não.



Não é água o bicho. Lave e guarde de dentro.



Pode lavar o pote de água e a sua comida e o Bôh, esponja.



Para o coelho para se garantir no lado coberto da casa.



Se água lugar de lavar é na terra sua.



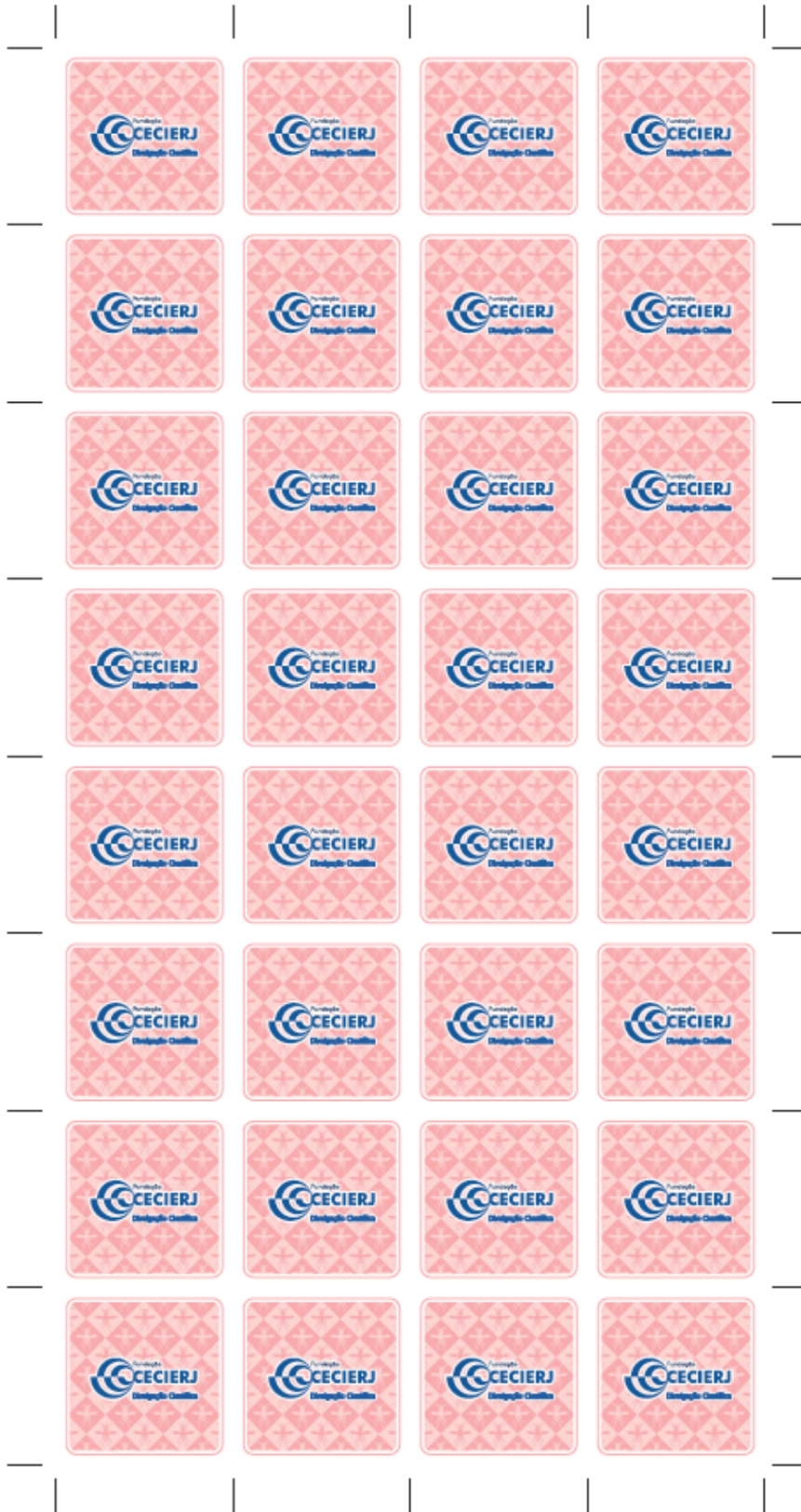
Não é uma bandeja para o Aedes.



Hoje é hoje, que vou lavar a casa e não deixar o mosquito nascer... É hoje!



CECIERJ



Combater o *Aedes*: Jogo da Memória

INSTRUÇÕES

Como fazer?

- Imprimir 01 cópia deste arquivo em um papel mais grosso ou
- Imprimir 01 cópia deste arquivo em papel A4 comum.
- Colar com cuidado em um papel similar à cartolina ou em papelão.
- Cortar as cartas na linha pontilhada.
- Lembre-se de colar o verso das cartas também.

Podem jogar até 04 pessoas através dos seguintes passos:

1. Embaralhar as cartas e distribuí-las na mesa viradas para baixo.
2. Cada jogador vira duas cartas por vez.
3. Se as imagens forem iguais o jogador ficará com as cartas e jogará novamente.
4. Caso as cartas viradas sejam diferentes, as cartas são devolvidas para a mesma posição e a vez passa para o próximo jogador.
5. Vence quem tiver mais pares quando todos os pares de cartas tiverem sido formados.

CRÉDITOS

Realização

Fundação CECIERJ – Consórcio CEDERJ

Presidente

Carlos Eduardo Bielschowsky

Vice-Presidente Científica

Mônica Santos Dahmouche

Vice-Presidente Acadêmica

Masako Masuda

Concepção do Jogo

Caroline Alciones e Sabina Scárdua (conteúdo e dinâmica)

Fernando Romeiro e Vinicius Mitchell (ilustração)

Principais fontes

<http://combateaedes.saude.gov.br/>

<http://www.riocontradengue.com.br>

<http://www.ioc.fiocruz.br/dengue/textos/curiosidades>