

**FORMAÇÃO CONTINUADA PARA PROFESSORES DE MATEMÁTICA
FUNDAÇÃO CECIERJ / SEEDUC-RJ**

COLÉGIO: “Euclides Feliciano Tardin”.

PROFESSOR: Kaydman Pereira de Oliveira Marques

MATRÍCULA: 0925494-7

SÉRIE: 3º ano EM / 3001, 3002 e 3003

TUTOR (A): Susi Cristine Britto Ferreira

Avaliação do Plano de trabalho sobre Geometria Analítica

Pontos Positivos – A integração dos alunos com uma nova visão de estudar matemática; o lúdico para trabalhar pontos que compõe uma reta; o compartilhar opiniões para formular a resposta; mostrar que matemática também pode ser divertida para se aprender.

Pontos Negativos – O tumulto que os alunos fazem quando saem da sala de aula; a falta de interesse por parte de alguns alunos; e o número de alunos por turma ser muito grande o que dificulta esse tipo de trabalho, mesmo colocando-os em pequenos grupos é difícil administrar.

Impressões dos alunos – De maneira geral acharam o máximo, pois saíram da rotina de todo dia, alguns chegaram a dizer que nem viram a aula passar de tão boa e divertida que estava.

Alterações feitas no plano – Foi acrescentado uma bateria de exercícios do próprio livro didático para serem feitos em casa como forma de fixar o que foi trabalhado.

PLANO DE TRABALHO SOBRE GEOMETRIA ANALÍTICA

Kaydman Pereira de Oliveira Marques

kaydman@hotmail.com

1. Introdução:

A Geometria analítica está calcada na idéia de representar os pontos da reta por números reais e os pontos do plano por pares ordenados de números reais. Assim, as linhas no plano são descritas por meio de equações.

Há uma familiaridade muito grande dos nossos alunos com o plano cartesiano. Nele os pontos são localizados por meio de dois eixos perpendiculares e cada ponto fica localizado perfeitamente por sua posição.

Quando localizamos dois pontos em um mesmo plano é possível o cálculo da distância entre eles. Sendo muito comum essa prática quando queremos chegar a um determinado

lugar e buscamos a sua localização no mapa virtual. A partir desta aplicabilidade o assunto se torna mais atraente e curioso.

2. Estratégias adotadas no Plano de Trabalho:

Partindo da aplicabilidade da localização de um determinado ponto no plano e utilizando o mapa virtual para localizar uma determinada cidade e sua distância entre a cidade onde estamos será realizada atividades práticas na quadra de esportes da escola onde calcularemos distâncias entre objetos e, ou lugares reais de forma contextualizada e aplicando conceitos de trigonometria e proporções. Além de atividades práticas com objetos concretos, também será utilizada a tecnologia para cálculos de objetos e lugares inacessíveis.

Atividade 1:

▪ Habilidade relacionada:

- ✓ Resolver problemas utilizando o cálculo da distância entre dois pontos.
- ✓ Resolver problemas envolvendo as razões trigonométricas no triângulo retângulo(Seno, cosseno e tangente dos ângulos de 30° , 45° e 60°). **H12**
- ✓ Resolver problemas que envolvam a distância entre dois pontos no plano cartesiano. **H16**

▪ Pré-requisitos:

- Sistemas de medidas;
- Proporções;
- Semelhança de figuras;
- Trigonometria básica.

▪ Tempo de Duração:

4 aulas de 50 minutos cada (200 minutos)

▪ Recursos Educacionais Utilizados:

- Um rolo de barbante;
- Uma trena ou fita métrica;
- Giz, para atividade realizada na quadra da escola.
- Laboratório de informática.

- Quadro branco.
- Livro didático.

▪ **Organização da turma:**

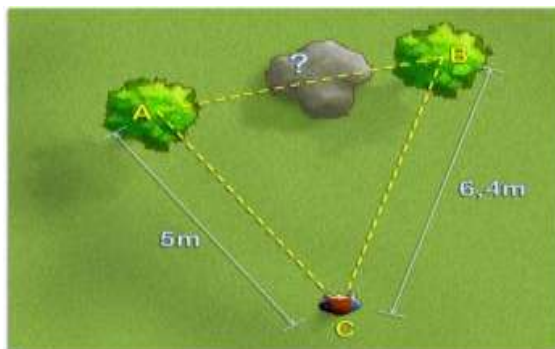
- Trabalho em duplas.
- Organizar a turma em grupos de quatro alunos para facilitar o trabalho de forma organizada e participativa.

▪ **Metodologia adotada:**

- Posicionar os alunos de um grupo conforme a orientação, para uma primeira demonstração.



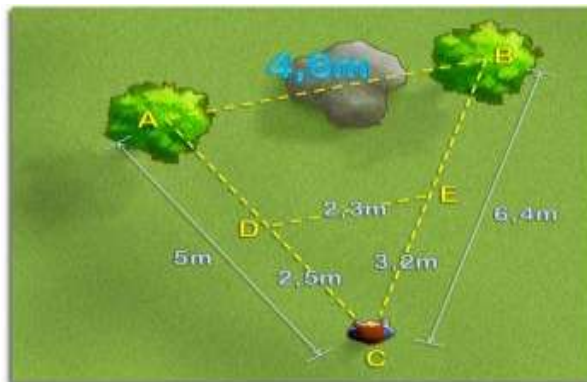
- Usando o barbante ou o giz, desenhe e meça os segmentos AC e CB. Os valores da figura são hipotéticos. Veja:



- Dois triângulos serão semelhantes se dois lados de um triângulo forem respectivamente proporcionais a dois lados de outro triângulo, e se o ângulo compreendido entre esses lados for congruente. Este critério de semelhança é

conhecido como lado-ângulo-lado ou LAL. Devemos criar um triângulo semelhante pelo critério LAL menor e livre do obstáculo.

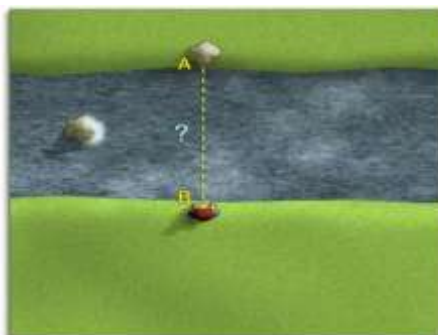
- Para isso, neste exemplo, dividimos por 2 os segmentos AC e BC. Discuta com os alunos o melhor valor ser adotado nesta divisão. Após a divisão desenhe o triângulo CDE. Como os lados do triângulo CDE são proporcionais aos lados do triângulo ABC, calcule a distância entre os arbustos multiplicando DE pelo valor adotado, neste caso 2.



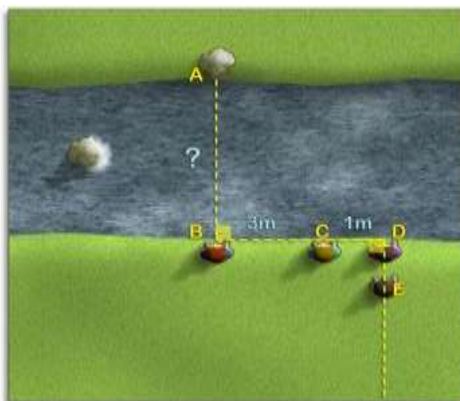
- Pedir para cada grupo reproduzir o experimento em situações diferentes.

Segunda situação:

- Usar a quadra da escola como se fosse o rio. Fazer uma demonstração do experimento com a ajuda dos alunos. Primeiramente um aluno deve avistar e ficar em frente a um objeto que está na outra margem do “rio”. Pode ser uma pilastra da quadra.



- Posicionar arbitrariamente os alunos conforme a figura abaixo e meça as distâncias BC e CD.



- Orientar o aluno E para que o mesmo caminhe em linha reta, perpendicular a BD, até o momento em que o aluno C “esconda” o objeto em A. Novamente a idéia é criar triângulos semelhantes.



- Discutir com os alunos como podemos garantir, com uma baixa taxa de erro, que o triângulo ABC seja semelhante ao triângulo CDE.
- Pedir novamente para cada grupo reproduzir o experimento em situações diferente.

No Laboratório de Informática:

- Um tutorial de como se constrói um inclinômetro escolar;
- Uma explicação de como a trigonometria pode solucionar esse tipo de problema;
- E um simulador para o aluno testar seus conhecimentos.



O Colosso de Rhodes foi uma estátua de bronze, desde do século IV até 305 a.C. e 226 a.C., tendo sido, depois de 70 construída e ser feita de bronze. O Colosso de Rhodes é uma das sete maravilhas do mundo antigo.

O Colosso de Rhodes foi uma estátua de bronze, desde do século IV até 305 a.C. e 226 a.C., tendo sido, depois de 70 construída e ser feita de bronze. O Colosso de Rhodes é uma das sete maravilhas do mundo antigo.

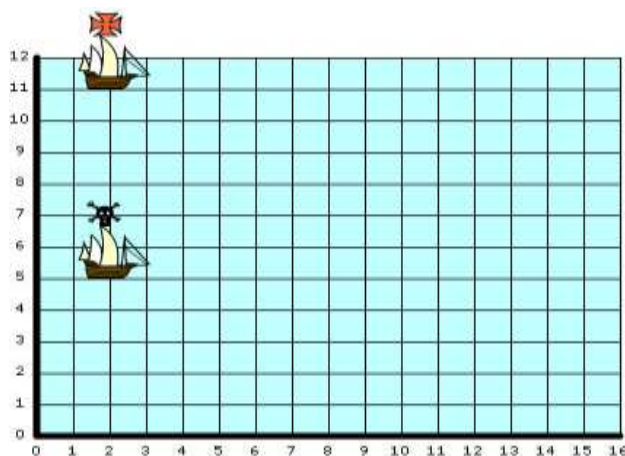
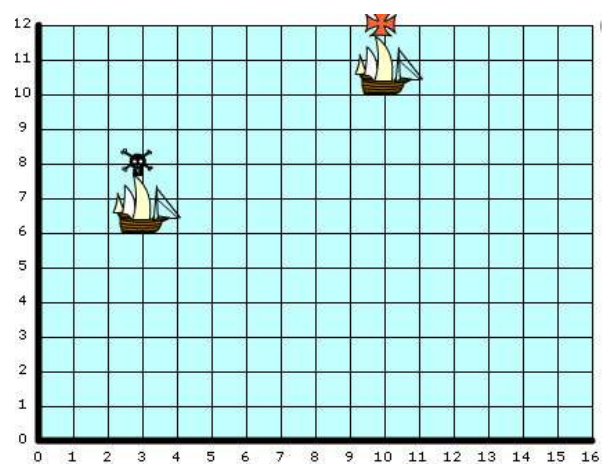
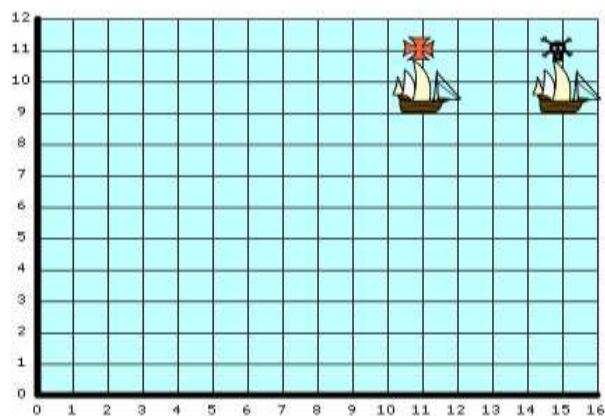
O Colosso de Rhodes foi uma estátua de bronze, desde do século IV até 305 a.C. e 226 a.C., tendo sido, depois de 70 construída e ser feita de bronze. O Colosso de Rhodes é uma das sete maravilhas do mundo antigo.

Em seguida solicitar aos alunos que acessem o sítio: <http://rived.proinfo.mec.gov.br/atividades/matematica/-batalha/barcos3.html> para que

possam exercitar mais um pouco sobre distância entre dois pontos, esta animação simula um jogo, bem divertido. A animação trata de uma perseguição de um navio pirata a navios comerciais, a animação ocorre em um sistema de coordenadas cartesianas, e para proteger o barco comercial, o aluno deverá calcular a distância entre os dois barcos para poder dar um tiro de canhão. A animação tem diversos níveis:

- **Nível 1** – O posicionamento dos barcos é feito somente no primeiro quadrante do sistema de coordenadas cartesianas e os barcos são sempre em uma mesma linha ou mesma coluna.
- **Nível 2** – O posicionamento dos barcos é feito nos quatro quadrantes do sistema de coordenadas cartesianas e os barcos são sempre em uma mesma linha ou mesma coluna.
- **Nível 3** – O posicionamento dos barcos é feito somente no primeiro quadrante do sistema de coordenadas cartesianas e os barcos são colocados em linhas e colunas diferentes, forçando ao aluno utilizar o Teorema de Pitágoras para solucionar o cálculo da distância.
- **Nível 4** – O posicionamento dos barcos é feito nos quatro quadrantes do sistema de coordenadas cartesianas e os barcos são colocados em linhas e colunas diferentes, forçando ao aluno utilizar o Teorema de Pitágoras para solucionar o cálculo da distância.
- **Níveis 5 a 7** – Aparecerão três barcos, um pirata e dois “comerciais”. O barco pirata está perseguindo um barco comercial e o outro barco comercial deve proteger o outro comercial. Você calcular a distância do barco que esta protegendo ao barco pirata utilizando o Teorema de Pitágoras.

Pedir ao alunos que responda ao seguinte questionamento: se o método para calcular a distância entre os barcos, das figuras abaixo, é o mesmo para cada uma delas?



Recolher o material contendo as soluções dos alunos e utilizar como avaliação juntamente com a participação dos alunos nas discussões.

3. Avaliação:

Será realizada de forma qualitativa e quantitativa, considerando o desempenho de cada aluno nas atividades propostas. Observando a participação dos alunos nas discussões e

na atividade de consolidação dos conhecimentos, que é uma atividade de análise envolvendo cálculo da distância entre dois pontos utilizando a imagem das redondezas de sua escola. Acompanhar e avaliar a exploração e os comentários dos alunos.

4. Referências:

DANTE, L. R. *Matemática: contexto e aplicações*. São Paulo: Ática, 2010.

<http://portaldoprofessor.mec.gov.br/fichaTecnicaAula.html?aula=478>

<http://portaldoprofessor.mec.gov.br/fichaTecnicaAula.html?aula=22970>